

PUBG 이벤트

이벤트 규칙

참가하거나 수상하기 위해서 제품을 구매하거나 금전을 지급할 필요가 없습니다. 경품 행사에서 수상 확률은 접수된 유자격 참가물의 총수에 좌우될 것이며, 구매 행위나 금전 지급이 수상 가능성을 높이지 않습니다. 해당 행사가 금지되거나, 등록, 보증서 제출 또는 현지화가 요구되는 국가에서는 이벤트가 유효하지 않습니다.

이벤트는 이 이벤트 규칙(“이벤트 규칙”)과 PUBG 서비스 약관 및 라이선스 계약(“TOS”)에 의하여 규율됩니다. 이벤트 참가에 대한 그 밖의 중요한 세부 사항과 요건 및 조건이 이 이벤트 규칙에 링크된 페이지(“이벤트 페이지”)상에 고지될 수 있으며, Discord, Facebook, Instagram, YouTube, X, TikTok 등 당사의 공식 소셜 미디어 채널을 통해서도 고지될 수 있습니다. 이벤트 참가물을 제출하는 경우, 귀하는 이벤트 페이지에 고지된 참가 조건, 이 이벤트 규칙 및 TOS를 수락하는 것입니다.

1. 이벤트 스폰서. 이 이벤트의 스폰서는 대한민국 서울시 강남구 테헤란로 231(우편번호 06142)에 소재하는 주식회사 크래프톤(KRAFTON Inc.)(“스폰서”)입니다.
2. 제출 기준. 참가물은 제출 가이드라인에 규정된 기준에 따라 제출되어야 합니다. 참가물은 참가를 위해 이용된 플랫폼의 커뮤니티 가이드라인 및 서비스 약관에 따라야 합니다. 각 참가물은 그것을 제출한 참가자와 연계됩니다. 기록상의 제출 시간은 협정 세계시(UTC)로 표시된 바에 따라, 접수된 제출물의 일자 및 타임 스탬프를 기준으로 합니다. 스폰서는 스폰서가 그 전적인 재량으로 결정하는 바에 따라, 이 이벤트 규칙 위반으로 판단되는 참가물을 거부할 수 있습니다. 자동화된 방식으로 이루어지는 참가물은 금지되며, 자동화된 장치를 사용하면 결격 처리됩니다.
3. 참가자 자격. 제출 가이드라인에서 KRAFTON ID, Discord, Steam 또는 그 밖의 계정을 통한 제출을 요구하는 경우, 참가자는 반드시 해당 계정 시스템의 등록 회원이어야 합니다. 추가적인 자격 요건은 이 이벤트 규칙 및 제출 가이드라인에서 확인할 수 있습니다. 참가자에 관해 다툼이 있는 경우, 연계된 계정, 이메일 주소 또는 사용자 이름의 정당한 보유자가 참가자로 인정됩니다. “정당한 보유자(authorized holder)”는 계정, 이메일 주소 또는 사용자 이름의 배정을 담당하

는 인터넷 서비스 제공자, 온라인 서비스 제공자, 소셜 미디어 채널 또는 기타 기관에 의해서 해당 계정, 이메일 주소 또는 사용자 이름을 배정받은 자연인을 의미합니다. 각각의 잠재적 수상자는 자신이 정당한 보유자에 해당된다는 증거를 제시하도록 요구받게 될 수도 있습니다. 자신의 국가에서 미성년자에 해당되는 참가자는 해당 지역에 대한 게임의 권장 연령 등급에 속하는 경우에 한하여 부모의 동의를 받아 참가할 수 있습니다. 수상자가 미성년자인 경우, 스폰서는 해당 미성년자의 부모/보호자가 서명한 수상 포기/면책 협약서 및 이 이벤트 규칙의 사본을 요구할 수 있는 권리가 있습니다. 스폰서(스폰서의 계열사 및 이벤트 관리에 관여된 대행사 또는 제삼자 업체 포함)의 직원, 이사 및 임원, 그리고 이들의 근친 가족(배우자, 부모, 형제자매 및 자녀) 및 가구 구성원은 참가 자격이 없습니다.

4. 이벤트 기간. 이벤트는 제출 가이드라인에 명시된 이벤트 기간 동안 진행됩니다. 스폰서의 컴퓨터가 이벤트에 대한 공식 시간 측정 장치입니다. 스폰서는 스폰서가 그 전적인 재량으로 결정하는 바에 따라, 이 이벤트 규칙 위반으로 판단되는 참가물을 거부할 수 있습니다. 자동화된 방식으로 이루어지는 참가물은 금지됩니다.

5. 수상자 선정 및 통지. 잠재적 수상자(들)는 제출 가이드라인에 명시된 방법을 통해서 선정됩니다. 스폰서는 제출 가이드라인에 명시된 바에 따라 수상자에게 통지할 것이며, 통지는 인게임 메시지, 직접 메시지, 이메일 등을 통하여 이루어질 수 있습니다. 이벤트에 따라서, 일정한 국가에 거주하는 참가자는 수상자로 확정되기 전에 스폰서가 제시하는 수학적 기량 테스트 질문에 대해서 제한된 시간 이내에 도움을 받지 않은 상태에서 정확히 답변해야 합니다. 응답을 요청받거나 응답이 요구되는 경우, 수상자는 스폰서가 보내는 통지에 반드시 응답해야 하며, 상품 수령을 위해 요청 받은 정보를 제공해야 합니다. 그러지 않는 경우, 상품이 박탈될 것이며, 스폰서의 재량에 따라, 해당 수상자는 결격 처리됩니다. 수상자가 결격 처리되는 경우, 스폰서는 해당 상품을 대체 수상자에게 수여할 수 있지만, 그래야 할 의무는 없습니다. 스폰서는 휴면 계정(들), 계정과 연관된 기술적 문제, 또는 수상자의 적절한 계정 확인 불이행을 포함하여, 어떠한 이유로든 통신물 또는 이 이벤트 규칙의 수신 또는 확인의 지연이나 불이행에 대해 책임을 지지 않습니다. 이벤트에 참가하는 경우, 각각의 참가자는 스폰서가 법률에 의해서 허용되는 경우에, 추가적인 보상 없이, 공표 및 홍보 목적으로, 해당 자의 이름, 사진, 외관, 음성, 의견, 정보, 이력 사항, 출신지 및 거주 국가를 이용하도록 허용하는 것입니다. 스폰서는 수상자 및 수상자의 참가물에 나타나

는 그 밖의 개인에게 참가 자격, 책임 면제 및/또는 공표 동의에 관한 확약서에 서명하도록 추가로 요구할 수도 있습니다.

6. 상품. 이벤트에서 수여될 상품은 제출 가이드라인에 명시됩니다. 상품은 스폰서의 수상자 검증을 전제로, 제출 가이드라인에 규정된 바에 따라 배포됩니다. 제출 가이드라인에서 달리 적시되지 않은 한, 수상자는 제출 가이드라인에 명시된 방법에 의해서 각자의 상품을 발송받게 되며, 발송은 게임 내에서 이루어지거나(예컨대, 인게임 메일을 통하여), 수상자가 등록한 이메일 주소를 통하여 이루어질 수도 있습니다. 상품에 대해서는 발행사의 약관이 적용됩니다. 스폰서가 달리 결정하는 경우를 제외하고, 상품의 교체, 양도, 반품 또는 이전은 허용되지 않지만, 스폰서는 그 전적인 재량으로 어느 상품을 동등하거나 더 큰 가치가 있는 다른 상품으로 교체할 수 있는 권리가 있습니다. 발생하는 경우에, 법률에 의해 요구되는 바에 따라, 상품 수락 및 사용과 관련되는 세금 및 그 밖의 비용은 수상자가 전적으로 부담합니다.

배달 불능으로 반송되거나 수상 통지일로부터 십오(15) 일 이내에 신청(해당되는 경우)하지 않은 상품은 박탈됩니다. 상품은 양도할 수 없습니다. 스폰서가 다른 상품으로 교체할 수 있는 권리를 제외하고, 상품의 교체나 교환(현금으로 교환하는 경우 포함)은 허용되지 않습니다. 제출 가이드라인에 달리 명시되지 않은 한, 이벤트 건당 한 사람이 하나의 상품만을 수상할 수 있도록 제한됩니다. 모든 상품은 “있는 그대로”, 그리고 명시적 또는 묵시적인 어떠한 종류의 보증(상품성 또는 특정 목적을 위한 적합성에 대한 묵시적 보증을 포함하되 이에 국한되지 않음)도 없이 제공됩니다.

7. 참가 조건. 이벤트에 대한 참가물을 제출하는 경우, 귀하는 이 이벤트 규칙 및 스폰서가 이벤트에 관해 내리는 일체의 결정(이러한 결정은 스폰서나 그 피지정자의 전적인 재량에 따라 내려짐)을 준수하기로 동의하는 것입니다. 스폰서는 스폰서의 합리적 의심이 있을 때, 스폰서의 사이트나 참가물 제출 절차에 대해 부정행위를 하거나, 고의적으로 허용된 수를 초과하는 참가물을 제출하거나, 이 이벤트 규칙이나 TOS를 위반하거나, 정당하지 않거나 방해하는 방법으로 행위하는 참가자 또는 수상자를 법률에 의해 허용되는 최대한의 범위까지 결격시키고 고소할 수 있는 권리를 유보합니다. 이벤트 시스템을 속이거나 기만하는 행위는 엄격히 금지되며, 귀하의 참가물 자격의 완전한 박탈, 장래의 프로모션에 대한 참가 자격 박탈, 그리고 법률에 의해 허용되는 최대한의 범위까지 귀하로 인해 발생한 손해에 대한 법적 조치를 초래할 것입니다. 공정하게 행위하시

기 바랍니다. 귀하가 이 이벤트 규칙을 위반하는 경우, 귀하는 이벤트 참가 및 수상 자격을 박탈당할 것입니다. 귀하가 스폰서에 의해 개최된 콘테스트, 경품 행사, 대회 또는 기타 홍보 행사에서 수상 이력이나 자격을 박탈당한 이력이 있는 경우, 스폰서는 귀하의 참가 자격을 박탈하기로 결정할 수 있습니다. 스스로 창작하지 않은 참가물을 제출하는 참가자는 이벤트 참가 자격을 박탈당할 수도 있습니다. 이벤트 규칙을 위반하는 자료나 내용을 포함하거나, 부적절하거나, 부도덕하거나, 외설적이거나, 그 밖의 사유로 스폰서의 이미지에 맞지 않거나, 이 이벤트 규칙에 규정된 요건을 준수하지 않거나, 어떤 방식으로든 기만적이라고 스폰서가 판단하는 제출물 또한 자격이 박탈될 수 있습니다. 스폰서의 담당자 및 관리자는 그 재량으로, 자격이 박탈된 참가자에 의해 제출된 일체의 참가물, 그리고 이 이벤트 규칙의 요건을 준수하지 못함으로써 자격이 없는 것으로 판단되는 참가물을 삭제하거나, 삭제하도록 지시할 수 있습니다.

8. 지식재산. 이미 존재하는 기초가 되는 지식재산에 대한 참가자의 소유권은 참가자의 재산으로 남으나, 이벤트의 관리 및 홍보 목적상, 그리고 스폰서의 마케팅 및 광고 목적상, 해당 참가물을 재인쇄, 게시, 복제, 실행, 사용 및 전시할 수 있는 스폰서의 권리는 인정됩니다. 이벤트에 참가하는 경우, 각 참가자는 이벤트에서 제출되거나, 프로모션 또는 상품의 사용이나 수령과 관련하여 제출되는 참가물, 자료 및 정보를 어떤 매체로든 일체의 목적으로 서브라이선스를 설정하고, 재인쇄, 표시, 복제, 실행, 사용, 수정, 재작성 및 전시할 수 있는 권리(2차적저작물을 제작할 수 있는 권리 포함)가 포함된, 비독점적이고, 전 세계적이며, 대가가 완납되었고, 로열티가 무료이며, 영구적이고, 양도 가능한 라이선스를 스폰서에게 부여하는 것입니다. 각 참가자는 해당 참가자에 의해서 제공된 참가물 및 기타 자료와 정보가 해당 참가자에 의해서 창작된 것이고, 다른 사람이나 기관의 저작권, 상표, 프라이버시 권리, 퍼블리시티 권리, 저작인격권 또는 기타 지식재산권이나 그 밖의 권리를 위반하거나 침해하지 않으며, 어떠한 규칙이나 규정도 위반하지 않는다는 점을 보증합니다. 참가자에 의해서 제공된 참가물, 정보 또는 자료에 해당 참가자의 소유가 아니거나 제삼자의 권리의 대상인 자료나 요소가 포함되는 경우, 해당 참가자는 추가적인 보상 없이 이 이벤트 규칙에 규정된 방법으로 스폰서에 의해서 해당 참가물, 정보 및 자료가 사용되고 활용될 수 있도록 허용하기 위해서 필요한 일체의 면제 및 동의를 해당 참가물, 정보 또는 자료의 제출 전에 해당 참가자가 받았음을 확인합니다.

각 참가자는 일체의 참가물 및 이벤트 참가와 관련하여 해당 참가자에 의해서 제공된 그 밖의 자료와 정보("참가자 콘텐츠")에 대해서 다음과 같이 보증하고

확인합니다: (a) 스폰서의 지식재산에 관한 것을 제외하고, 참가자는 참가자 콘텐츠에 대해서 모든 권리를 소유하며, 모든 참가자 콘텐츠는 해당 참가자의 독창적인 저작물에 해당된다는 점, (b) 참가자 콘텐츠는 다른 사람이나 주체의 저작권, 상표 또는 그 밖의 전속적 권리를 위반하거나 침해하지 않는다는 점, (c) 참가자 콘텐츠는 어떠한 규칙이나 규정도 위반하지 않는다는 점, 그리고 (d) 참가자 콘텐츠에는 해당 참가자 또는 다른 제삼자에 의해서 비밀로 고려되는 정보가 포함되어 있지 않다는 점. 참가자는 스폰서가 모든 참가물의 소유권 및 독창성을 검증할 권리가 있다는 점에 동의합니다. 참가자는 참가물이 수상작으로 선정되고, 해당 참가물에 대한 참가자의 소유권, 권리 및 독창성이 스폰서가 납득하는 수준으로 검증될 수 없거나, 그 밖의 사유로 자격이 없는 경우, 스폰서가 대체 수상자를 선정할 수 있다는 점을 이해하고 인정합니다. 법률에 의해서 금지되는 범위까지를 제외하고, 참가자는 참가자 콘텐츠에 대해서 일체의 국가에서 인정되는 일체의 "저작권권" 또는 이와 유사한 권리에 대한 이익을 포기합니다. 이벤트에 참가하기 위한 유일하고 제한적인 목적을 위한 경우를 제외하고, 이 이벤트 규칙은 여하한 목적으로도 스폰서의 콘텐츠, 게임 콘텐츠 또는 스폰서의 지식재산을 사용할 수 있는 어떠한 라이선스, 허락 또는 권리도 부여하지 않습니다.

9. 책임의 부인, 면제 및 제한. 스폰서는 상품 또는 귀하의 이벤트 참가에 관해서 명시적 또는 묵시적인 어떠한 종류의 약속이나 보증도 하지 않습니다. 이벤트에 참가하거나 상품을 수령하는 각 참가자는 이벤트 참가나 상품의 수령, 사용 또는 오용으로부터 발생하는 일체의 청구(신체 부상, 사망, 재산 손해나 손실을 포함하되 이에 국한되지 않음) 또는 소송 원인에 대해 스폰서와 그 회사, 계열사, 공급사, 유통사, 광고/이벤트 대행사, 이벤트 플랫폼 제공사, 상품 제공사, 그리고 이들 각자의 모회사 각각 및 이러한 각각의 회사의 임원, 이사, 직원 및 대리인("피면책자"라 통칭함)을 면책시키고, 이들이 피해를 입지 않도록 조치하기로 동의합니다. 피면책자는 다음에 대해 책임을 지지 않습니다: (1) 참가자나 인쇄 오류에 의해 야기되거나, 이벤트와 연관되거나 이벤트에서 활용되는 장비나 프로그래밍에 의해 야기되는지 여부를 불문하고, 틀리거나 부정확한 정보, (2) 전화 회선이나 네트워크 하드웨어 또는 소프트웨어의 오작동, 방해 또는 중단을 포함하되 이에 국한되지 않고, 모든 종류의 기술적 장애, (3) 참가물 제출 절차 또는 이벤트의 어느 부분에서든 발생하는 권한 없는 사람의 개입, (4) 이벤트 운영 또는 참가물 제출 처리에서 발생하는 기술적 오류나 사람의 오류, 또는 (5) 참가자의 이벤트 참가나 상품의 수령, 사용 또는 오용으로부터 직접 또는 간접

으로, 전체적 또는 부분적으로 야기되는 사람, 데이터 또는 재산에 대한 일체의 피해나 손해.

어떤 이유로든 참가자의 참가물이 오류로 삭제되거나, 분실되거나, 그 밖의 방식으로 파기 또는 손상되는 경우, 참가자의 유일한 구제수단은 해당 이벤트에 또 다른 참가물을 제출하는 것뿐입니다. 단, 어떠한 이유로든 이벤트의 전부 또는 일부의 중지로 인해 또 다른 참가물 제출이 가능하지 않은 경우, 스폰서는 그 재량으로, 이 규칙에 따라 제공되는 상품의 전부 또는 일부에 대해 해당 중지일까지 접수된 모든 자격 있는 참가물 중에서 수상자를 선정하기로 선택할 수 있습니다. 스폰서가 화재, 홍수, 지진, 폭발, 노동 쟁의나 파업, 천재지변이나 공공의 적, 또는 연방, 주, 또는 지자체의 정부 법률, 명령이나 규정, 또는 스폰서가 합리적으로 통제할 수 없는 기타 사유를 포함하되 이에 국한하지 않고, 스폰서가 통제할 수 없는 사유(각각을 "불가항력" 사유 또는 발생이라 함)에 의해 이 규칙에서 예정된 바에 따라 이벤트를 계속 진행하는 것이 방해받는 경우, 스폰서는 이벤트를 변경, 정지 또는 종료할 수 있는 권리가 있습니다. 이 규칙의 어느 규정의 무효 또는 집행 불가능은 그 밖의 규정의 유효성이나 집행 가능성에 영향을 끼치지 않습니다.

10. 준거법 및 관할. 참가자는 이 이벤트 규칙 및 스폰서의 결정(이러한 결정은 모든 측면에서 최종적인 구속력이 있음)을 준수하기로 동의합니다. 관련 법률에 의해 허용되는 범위까지, 이 이벤트 규칙 및 이벤트는 대한민국 법률에 의해 규율되고, 그에 따라 해석되며, 이 계약으로부터 발생하거나 이 계약과 관련되는 일체의 분쟁은 집단소송 방식에 의하지 않고 개인별로 해결되어야 하고, 대한상사중재원("KCAB")의 국제중재규칙에 따라 대한상사중재원에 의한 중재에 의해 최종적으로 해결되어야 합니다. 중재인의 수는 한 명으로 합니다. 중재지 또는 중재절차의 법적 장소는 대한민국 서울로 합니다. 중재절차에서 사용하는 언어는 영어로 합니다. 청구할 수 있는 구제 금액은 실제 손해액으로 제한되며, 어느 경우이든 당사자 누구도 징벌적, 본보기적, 결과적 또는 부수적 손해(변호사 보수 또는 중재 신청 관련 비용 포함)를 회복하거나, 이 계약을 해지하거나 가처분 또는 기타 형평법상의 구제수단을 신청할 수 있는 권리가 없습니다.

한국 거주자를 위한 관할 및 분쟁 조정:

이 이벤트 규칙은 대한민국 법률에 따라 규율되고 해석되며, 이 규칙의 이행과 해석에 관하여 참가자와 당사 사이에 이견이 있는 경우 상호 원만히 협의되지 않는 분쟁에 관하여는 서울중앙지방법원을 전속적 제1심 관할법원으로 하여 분

쟁을 해결합니다.

11. 개인정보. 이벤트 과정에서, 참가자는 자신의 사용자 이름, 이메일, KRAFTON ID, Steam 계정 정보, 게임 내에서 사용하는 이름 및/또는 소셜 미디어 핸들 등의 개인정보를 제공하도록 요구받게 될 수도 있습니다. 이러한 정보는 이벤트 홍보 및 관리, 수상자에 대한 연락, 상품 전달을 위해 이용될 것이며, 그밖에 스폰서의 개인정보 처리방침(<https://accounts.krafton.com/privacy-policy>)에 명시된 바에 따라서 이용될 것입니다. 개인정보 이용에 관해 여기에서 열람 가능한 스폰서의 개인정보 처리방침에 따라 스폰서가 갖는 권리를 제한하지 않을 것을 전제로, 이벤트에 참가하는 경우, 해당 참가자는 이 이벤트 규칙 및 위에 언급된 개인정보 처리방침에 규정된 바에 따른 자신의 개인정보에 대한 수집, 이용 및 처리에 동의하는 것이며, 아울러 참가자가 이벤트에 참가하는 동안 스폰서에게 자발적으로 제공하는 개인정보의 추가적인 처리에 대해서도 동의하는 것입니다.

12. 언어. 이 이벤트 규칙은 여러 언어로 작성될 수도 있습니다. 서로 다른 언어로 작성된 문서들 사이에 내용상 차이가 있는 경우, 영문본의 효력이 우선합니다.

13. 소셜 미디어 채널과의 제휴 관계 없음. 이 이벤트는 어떤 방식으로든 이 이벤트와 관련하여 사용된 소셜 미디어 채널에 의해 후원되거나, 추천되거나, 관리되거나, 그와 제휴되어 있지 않습니다.

14. 유보된 권리. 이벤트의 공정성이나 온전성에 영향을 끼치는 속임수 또는 그 밖의 참작할 만한 상황이 발생하는 경우, 스폰서는 이벤트를 취소, 변경 또는 정지할 수 있는 권리를 유보합니다. 이 권리는 해당 사유가 사람의 오류나 기술적 오류로 인한 것인지 여부를 불문하고 유보됩니다. 이벤트의 온전성을 회복하기 위한 해결책이 발견될 수 없는 경우, 당사는 이벤트의 전부 또는 일부를 취소, 변경 또는 정지하기 전에 접수된 모든 유자격 참가물 중에서 수상자를 선정할 수 있는 권리를 유보합니다.

15. 기타 사항. 이 이벤트 규칙과 제출 가이드라인 사이에 불일치가 존재하는 경우, 해당 불일치 내용에 한해서는 제출 가이드라인의 효력이 우선합니다. 스폰서는 당사의 전적인 재량으로 언제든지 이 이벤트 규칙을 변경할 수 있는 권리가 있으며, 바이러스, 버그, 권한 없는 사람의 개입 또는 스폰서가 통제할 수 없는 그 밖의 사유가 이벤트의 관리, 보안 또는 적절한 운영에 영향을 끼치거나, 스폰서가 (당사의 전적인 재량으로 결정하는 바에 따라) 계획된 대로 이벤트를

진행할 수 없게 되는 경우, 이벤트 또는 일정한 참가자의 이벤트 참가를 정지하거나 취소할 수 있는 권리도 있습니다. 이 이벤트 규칙을 위반하거나, 이벤트의 운영을 부정한 방법으로 방해하거나, 스폰서, 이벤트 또는 다른 참가자에게 해를 끼치거나 불공정한 행위에 참여하는 참가자(각각의 경우, 스폰서의 전적인 재량으로 결정되는 바에 따름)는 이벤트 참가 자격을 박탈당할 수 있습니다. 스폰서는 참가 자격에 의문이 있거나, 이벤트 참가 자격을 박탈당한 적이 있거나, 그 밖의 사유로 부적격한 자를 배제할 수 있는 권리를 유보합니다. 스폰서에 의해서 내려진 모든 결정은 최종적입니다. 귀하가 이 이벤트 규칙의 조건에 동의하지 않는 경우, 이벤트에 참가해서는 안 됩니다.

15. 수상자 명단. 법률에 의하여 요구되고, 적용 가능한 범위까지, 귀하는 귀하의 요청 사항과 이벤트 명칭이 기재된 서신(반송용 주소가 기재되고 반송용 우표가 포함된 봉투 포함)을 KRAFTON 법무팀(주소: 대한민국 서울시 강남구 테헤란로 231(우편번호 06142))으로 보냄으로써 수상자 명단을 요청할 수 있습니다. 이 서신에는 해당되는 이벤트에 대한 이벤트 기간의 만료일로부터 6주 이내에 발송된 우편물의 소인이 찍혀야 합니다.

이 이벤트 규칙, 이벤트, 수상자 또는 상품에 관한 피드백이나 문의가 있는 경우, PUBG Help Center(support.pubg.com)에서 스폰서에게 연락할 수 있습니다.