

REGRAS DO EVENTO

NÃO É NECESSÁRIO FAZER UMA COMPRA OU PAGAMENTO PARA PARTICIPAR OU VENCER. NOS SORTEIOS, A PROBABILIDADE DE GANHAR DEPENDERÁ DO NÚMERO TOTAL DE PARTICIPAÇÕES VÁLIDAS RECEBIDAS, E NENHUMA COMPRA OU PAGAMENTO AUMENTARÁ A SUA CHANCE DE VENCER. ESTE EVENTO É NULO ONDE FOR PROIBIDO OU ONDE FOR NECESSÁRIO TER REGISTRO, VINCULAÇÃO OU LOCALIZAÇÃO.

O Evento é regido por estas regras do evento ("Regras do Evento") e pelos Termos de Serviço e Acordo de Licença do PUBG ("TOS"). Outros pormenores importantes e requisitos e condições de participação no Evento podem ser descritos na página que direcionou o utilizador para estas Regras do Evento (a "Página de Eventos") e nos nossos canais oficiais nas redes sociais, como no Discord, no Facebook, no Instagram, no YouTube, no X e no TikTok. Ao enviar uma inscrição para o Evento, você aceita os termos e condições de participação na Página de Eventos, estas Regras do Evento e os TOS.

1. Patrocinador do Evento

O patrocinador deste Evento é a KRAFTON, Inc., localizada em 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seul, República da Coreia 06142 ("Patrocinador").

2. Critérios de Participação

As participações devem ser apresentadas de acordo com as especificações descritas nas Normas de Participação. As participações devem respeitar as diretrizes da comunidade e os termos de serviço da plataforma usada para participar. Cada participação é associada à pessoa que a apresentou. A hora registrada das participações será o carimbo de data e hora da participação recebida conforme apresentado no fuso horário UTC. O Patrocinador pode rejeitar qualquer participação que, segundo o critério exclusivo do Patrocinador, viole estas Regras do Evento. Inscrições automatizadas são proibidas e qualquer uso de dispositivos automatizados causará desqualificação.

3. Elegibilidade do Participante Se as Normas de Participação exigirem o envio por meio de uma KRAFTON ID ou do Discord, Steam ou outra conta, o participante deverá ser um membro registrado de tal sistema de conta. Quaisquer outros requisitos de elegibilidade podem ser encontrados nestas Regras do Evento e nas Normas de Participação. Em caso de lide quanto a qualquer participante, o titular autorizado da conta associada, o endereço

de e-mail ou o nome de usuário será considerado o participante. O "titular autorizado" é a pessoa singular a quem foi atribuída uma conta, um endereço de e-mail ou um nome de utilizador por um fornecedor de serviços de Internet, por um fornecedor de serviços online, por uma rede social ou por outra organização responsável por atribuir contas, endereços de e-mail ou nomes de utilizadores. Cada potencial vencedor poderá ter de provar que é o titular autorizado. Os participantes menores de idade na sua jurisdição poderão participar com autorização parental e desde que sejam abrangidos pela classificação etária do jogo na sua região. Se um vencedor for menor de idade, o Patrocinador reserva-se o direito de exigir renúncias/dispensas a respeito do prêmio e uma cópia destas Regras do Evento assinadas por um dos pais ou pelo tutor do menor. Funcionários, diretores e executivos do Patrocinador, incluindo suas empresas afiliadas, quaisquer agentes ou entidades terceirizados envolvidos na administração do Evento, bem como seus familiares imediatos (cônjuges, pais, irmãos e filhos) e seu agregado familiar, não podem participar.

4. Período do Evento O Evento ocorrerá durante o Período do Evento indicado nas Normas de Participação. O computador do Patrocinador é o dispositivo oficial de cronometragem do Evento. O Patrocinador pode rejeitar qualquer participação que, segundo o critério exclusivo do Patrocinador, viole estas Regras do Evento. Inscrições automatizadas são proibidas.

5. Seleção de Vencedores e Notificação

Os vencedores em potencial serão selecionados pelo método especificado nas Normas de Participação. O Patrocinador notificará os vencedores conforme especificado nas Normas de Participação, o que pode incluir mensagem no jogo, mensagem direta ou e-mail. Dependendo do Evento, os participantes que residem em determinadas jurisdições devem responder corretamente, sem ajuda, a uma questão-teste de habilidade matemática com tempo limitado, administrada pelo Patrocinador antes de que sejam confirmados como vencedores. Um vencedor deve responder aos avisos enviados pelo Patrocinador que exigirem ou solicitarem resposta, bem como fornecer qualquer informação solicitada para receber o prêmio. A ausência de resposta resultará na perda do prêmio e, a critério do Patrocinador, na desqualificação do vencedor. Se um vencedor for desqualificado, o Patrocinador poderá, mas sem qualquer obrigação, conceder o prêmio a um vencedor alternativo. O Patrocinador não é responsável por atrasos ou falhas em receber ou entender as comunicações ou estas Regras do Evento por qualquer motivo, incluindo contas inativas,

dificuldades técnicas associadas ou falha do vencedor em monitorar adequadamente qualquer conta. Ao participar do Evento, cada participante permite que o Patrocinador use o seu nome, fotografia, imagem, voz, opiniões, informação, dados biográficos, terra natal e jurisdição de residência para fins publicitários e promocionais sem compensações suplementares, conforme permitido por lei. O Patrocinador ainda pode exigir que o vencedor e quaisquer outros indivíduos que apareçam na inscrição do vencedor assinem uma declaração de legitimação, uma isenção de responsabilidade e/ou uma autorização de publicidade.

6. Prêmios

Os prêmios disponíveis para concessão no Evento estão indicados nas Normas de Participação. Os prêmios serão distribuídos conforme estabelecido nas Normas de Participação, sujeitos à verificação dos vencedores pelo Patrocinador. A menos que seja indicado de outra forma nas Normas de Participação, os vencedores receberão seus respectivos prêmios pelo método indicado nas Normas de Participação, o que pode ocorrer dentro do jogo (por exemplo, por meio da sua caixa de entrada no jogo) ou por meio de seu endereço de e-mail registrado. Os prêmios estão sujeitos aos termos do emissor. Não é permitida qualquer substituição, atribuição, devolução ou transferência dos prêmios, exceto conforme o determinado pelo Patrocinador, que tem o direito e o critério exclusivo de substituir um prêmio por outro de valor equiparável ou superior. OS IMPOSTOS E QUAISQUER OUTROS ENCARGOS ASSOCIADOS À ACEITAÇÃO E USO DO PRÊMIO, SE HOUVER E CONFORME EXIGIDO POR LEI, SÃO DE RESPONSABILIDADE INTEGRAL DO VENCEDOR.

Os prêmios devolvidos como não entregues ou não reclamados, conforme o caso, dentro de 15 (quinze) dias após a entrega da notificação serão perdidos. Prêmios não podem ser transferidos. Não serão permitidas substituições ou trocas (inclusive em dinheiro) de quaisquer prêmios. No entanto, o Patrocinador reserva-se o direito de substituir um prêmio por outro. Salvo disposição em contrário nas Normas de Participação, o limite é de um prêmio por pessoa por Evento. Todos os prêmios são concedidos "NO ESTADO EM QUE SE ENCONTRAM" e SEM GARANTIA DE QUALQUER TIPO, expressa ou implícita (incluindo, entre outras, qualquer garantia implícita de comercialização ou adequação a uma finalidade específica).

7. Condições de Participação

Ao enviar uma inscrição para este Evento, você concorda em cumprir estas Regras do

Evento e qualquer decisão que o Patrocinador tome em relação a este Evento, o que o Patrocinador ou seus designados farão a seu exclusivo critério. Dentro dos limites permitidos pela legislação pertinente, o Patrocinador reserva-se o direito de desqualificar e processar qualquer participante ou vencedor que, sob suspeita razoável do Patrocinador, adultere o site do Patrocinador, o processo de inscrição, envie intencionalmente mais do que as inscrições permitidas, viole estas Regras do Evento ou TOS, ou aja de maneira antidesportiva ou perturbadora. Trapaças ou fraudes nos sistemas do Evento são estritamente proibidas e levarão à desqualificação completa de sua inscrição, desqualificação de promoções futuras e ação legal por danos incorridos por sua responsabilidade nos limites permitidos pela legislação pertinente.

8. Propriedade Intelectual A posse da propriedade intelectual subjacente preexistente do participante continua sendo propriedade do participante, sujeita aos direitos do Patrocinador de reimprimir, exibir, reproduzir, executar, usar e exibir o envio com a finalidade de administrar e promover o Evento e para fins de marketing e publicidade do Patrocinador. Ao participar do Evento, cada participante concede ao Patrocinador uma licença não exclusiva, mundial, totalmente paga, isenta de royalties, perpétua e transferível, com o direito de sublicenciar, reimprimir, exibir, reproduzir, executar, usar, modificar, refazer e exibir (incluindo o direito de criar obras derivativas) o envio, os materiais e as informações enviadas para e relacionadas ao Evento, o uso ou o recebimento do prêmio, para todos e quaisquer fins e em qualquer meio. Cada participante inscrito garante que a inscrição e outros materiais e informações fornecidos por ele são obras originais do participante e não violam nem infringem direitos autorais, marcas registradas, direitos de privacidade, publicidade, direitos morais, outra propriedade intelectual ou outros direitos de qualquer pessoa ou entidade, e não violam regras ou regulamentos. Se a inscrição, informações ou materiais fornecidos pelo participante contiverem materiais ou elementos que não sejam de propriedade do participante e/ou que estejam sujeitos a direitos de terceiros, o participante declara que obteve, antes do envio da inscrição e das informações ou materiais, todas e quaisquer autorizações e consentimentos necessários para permitir o uso e a exploração da inscrição, das informações e dos materiais pelo Patrocinador da maneira estabelecida nas Regras do Evento, sem compensação adicional.

Cada participante declara e garante o seguinte para qualquer inscrição e outros materiais e informações fornecidos em relação à participação no Evento ("Conteúdo do Participante"):

- (a) exceto com relação à propriedade intelectual do Patrocinador, o participante detém todos os direitos sobre o Conteúdo do Participante e todo o Conteúdo do Participante é composto por obras originais de autoria do participante;
- (b) o Conteúdo do Participante

não viola ou infringe direitos autorais, marcas registradas ou outros direitos de propriedade de qualquer outra pessoa ou entidade; (c) o Conteúdo do Participante não viola nenhuma regra ou regulamento; e (d) o Conteúdo do Participante não contém informações consideradas pelo Participante ou qualquer outro terceiro como confidenciais. O participante concorda que o Patrocinador tem o direito de verificar a titularidade e originalidade de todas as inscrições. O participante entende e reconhece que caso uma inscrição seja selecionada como inscrição vencedora e a propriedade, os direitos e a originalidade da inscrição do participante não puderem ser verificados a contento do Patrocinador ou for de qualquer outra forma inelegível, o Patrocinador poderá selecionar um vencedor alternativo. Exceto até o limite proibido por lei, os participantes renunciam ao benefício de quaisquer "direitos morais" ou "droit moral" ou direitos semelhantes em qualquer país ao Conteúdo do Participante. Exceto para o propósito único e limitado de participar do Evento, estas Regras do Evento não concedem licença, permissão ou direitos de uso do conteúdo do Patrocinador, conteúdo do jogo ou qualquer propriedade intelectual do Patrocinador para qualquer outra finalidade.

9. Renúncia, Isenção e Limite de Responsabilidade O PATROCINADOR NÃO FAZ QUALQUER REPRESENTAÇÃO OU GARANTIA DE QUALQUER TIPO, EXPRESSA OU IMPLÍCITA, EM RELAÇÃO A QUALQUER PRÊMIO OU PARTICIPAÇÃO NO EVENTO. AO PARTICIPAR DE UM EVENTO OU RECEBER QUALQUER PRÊMIO, CADA PARTICIPANTE CONCORDA EM ISENTAR DE RESPONSABILIDADE O PATROCINADOR E SUAS SUBSIDIÁRIAS, AFILIADAS, FORNECEDORES, DISTRIBUIDORES, AGÊNCIAS DE PUBLICIDADE/EVENTO, FORNECEDORES DE PLATAFORMA DE EVENTO, FORNECEDORES DE PRÊMIO, ALÉM DE CADA UMA DE SUAS RESPECTIVAS SOCIEDADES CONTROLADORAS E OS EXECUTIVOS, DIRETORES, FUNCIONÁRIOS E AGENTES DE CADA UMA DESSAS SOCIEDADES (COLETIVAMENTE, AS "PARTES LIBERADAS") DE E CONTRA TODAS E QUAISQUER REIVINDICAÇÕES OU CAUSAS DE PEDIR, INCLUINDO, ENTRE OUTROS, DANOS PESSOAIS, MORTE OU DANOS OU PERDA DE PROPRIEDADE DECORRENTE DA PARTICIPAÇÃO NO EVENTO OU RECEBIMENTO, USO OU MAU USO DE QUALQUER PRÊMIO. AS PARTES LIBERADAS NÃO SÃO RESPONSÁVEIS POR: (1) QUALQUER INFORMAÇÃO INCORRETA OU IMPRECISA, SEJA ELA CAUSADA PELOS PARTICIPANTES, POR ERROS DE IMPRESSÃO OU POR QUALQUER EQUIPAMENTO OU PROGRAMA ASSOCIADO OU UTILIZADO NUM EVENTO; (2) FALHAS TÉCNICAS DE QUALQUER TIPO, INCLUINDO, NÃO EXCLUSIVAMENTE, AVARIAS, INTERRUPÇÕES OU DESCONEXÕES EM LINHAS DE TELEFONE OU HARDWARE OU SOFTWARE DE REDE; (3) INTERVENÇÃO HUMANA NÃO AUTORIZADA EM QUALQUER PARTE DO PROCESSO DE PARTICIPAÇÃO OU DO EVENTO; (4) ERRO TÉCNICO OU HUMANO QUE POSSA OCORRER

NA ADMINISTRAÇÃO DO EVENTO OU NO PROCESSAMENTO DAS PARTICIPAÇÕES; OU (5) QUALQUER DANO OU PREJUÍZO CAUSADO A PESSOAS, DADOS OU BENS QUE POSSA SER CAUSADO, DIRETA OU INDIRETAMENTE, NO SEU TODO OU EM PARTE, PELA PARTICIPAÇÃO NO(S) EVENTO(S) OU RECEBIMENTO, UTILIZAÇÃO OU UTILIZAÇÃO INDEVIDA DE QUALQUER PRÊMIO.

Se por qualquer motivo se confirmar que uma participação foi incorretamente eliminada, perdida, destruída ou corrompida, o único recurso do participante é participar de novo nesse Evento, desde que, caso não seja possível premiar outra participação devido à cessação do Evento ou de qualquer parte dele, por qualquer motivo, o Patrocinador, segundo o seu critério, possa decidir escolher entre todas as participações elegíveis recebidas até à data da cessação para todos e quaisquer prêmios oferecidos. Caso o Patrocinador seja impedido de continuar com o(s) Evento(s) conforme aqui contemplado devido a um acontecimento fora do seu controlo, incluindo, não exclusivamente, incêndio, inundação, sismo, explosão, disputa ou greve laboral, ato de Deus ou inimigo público ou qualquer lei, ordem ou regulamento do governo federal, estatal ou local, ou outro motivo que esteja razoavelmente fora do controlo do Patrocinador (cada um deles um acontecimento ou ocorrência de "força maior"), o Patrocinador terá o direito de modificar, suspender ou pôr fim ao(s) Evento(s). A nulidade ou inaplicabilidade de qualquer cláusula destas regras não afetará a validade ou a aplicabilidade de qualquer outra cláusula.

10. Jurisdição e Legislação Vigente Os participantes aceitam ficar vinculados a estas Regras do Evento e às decisões do Patrocinador, que são finais e vinculativas em todos os aspectos. Na medida permitida pelas leis pertinentes, estas Regras do Evento e o Evento serão regidos e interpretados de acordo com as leis da República da Coreia. Quaisquer lides decorrentes ou relacionadas a este Contrato serão resolvidas individualmente, sem recorrer a qualquer forma de ação coletiva, e em definitivo por arbitragem pelo Conselho de Arbitragem Comercial Coreano, de acordo com as Regras de Arbitragem Internacional do Conselho de Arbitragem Comercial Coreano ("KCAB"). O número de árbitros será um. A sede de arbitragem, ou jurisdição legal, será Seul, na República da Coreia. O idioma utilizado durante os procedimentos de arbitragem será o inglês. As medidas corretivas de qualquer litígio estarão limitadas aos danos reais e em nenhum caso terá alguma parte direito a corrigir danos punitivos, exemplares, consequenciais ou incidentais, incluindo honorários de advogados ou outros custos relacionados com a apresentação de um litígio, ou a rescindir este acordo ou procurar compensação injuntiva ou equitativa.

11. Informações Pessoais Os participantes podem ter que fornecer informações pessoais durante o Evento, como nome de usuário, e-mail, KRAFTON ID, informações da conta Steam, nome no jogo e/ou nomes de usuário em redes sociais. Essas informações serão usadas para promover e administrar o Evento, contatar os vencedores, entregar prêmios e conforme especificado na política de privacidade do Patrocinador, disponível em <https://accounts.krafton.com/privacy-policy>. Sem limitar os direitos do Patrocinador sob suas políticas de privacidade disponíveis aqui com relação ao uso de informações pessoais, ao participar deste Evento, os participantes consentem com a coleta, o uso e o processamento de suas informações pessoais conforme estabelecido nestas Regras do Evento e na política de privacidade mencionada acima, bem como qualquer processamento adicional de informações pessoais fornecidas voluntariamente ao Patrocinador durante a participação de um participante no Evento.

12. Idiomas Estas Regras do Evento podem estar disponíveis em vários idiomas. Na eventualidade de uma disparidade entre termos de versões em diferentes idiomas, prevalecerá a versão em inglês.

13. Sem Afiliação a Redes Sociais Este Evento não é de forma alguma patrocinado, endossado, administrado ou associado a nenhum dos canais de rede social usados em conexão com o Evento.

14. Direitos Reservados O Patrocinador reserva-se o direito de cancelar, alterar ou suspender este Evento em caso de trapaça ou outras circunstâncias atenuantes que afetem a justiça ou integridade deste Evento. Este direito está reservado, quer as circunstâncias se devam a erro humano ou técnico. Se não for encontrada uma solução para restaurar a integridade do Evento, reservamo-nos o direito de selecionar vencedores de entre todas as participações elegíveis recebidas até ao cancelamento, alteração ou suspensão de qualquer um ou de todo o Evento.

15. Diversos No caso de qualquer inconsistência entre estas Regras do Evento e as Normas de Participação, as Normas de Participação prevalecerão, mas apenas conforme a extensão de tal inconsistência. O Patrocinador reserva-se o direito de alterar estas Regras do Evento a qualquer momento, a seu exclusivo critério, e suspender ou cancelar o Evento ou a participação do participante no Evento caso vírus, erros, intervenção humana não autorizada ou outras causas além do controle do Patrocinador afetem a administração, a

segurança ou a participação adequada no Evento, ou caso o Patrocinador se torne, segundo determinado a seu exclusivo critério, incapaz de realizar o Evento como planejado. Os participantes que violarem estas Regras do Evento, interferirem na operação do Evento ou se envolverem em qualquer conduta prejudicial ou injusta para o Patrocinador, o Evento ou qualquer outro participante (em cada caso, conforme determinado a critério exclusivo do Patrocinador) estão sujeitos à desqualificação da inscrição no Evento. O Patrocinador reserva-se o direito de bloquear pessoas cuja qualificação esteja em questão, que tenham sido desqualificadas ou sejam de outra forma inelegíveis para participar do Evento. TODAS AS DECISÕES DO PATROCINADOR SÃO FINAIS. SE VOCÊ NÃO CONCORDA COM OS TERMOS E CONDIÇÕES DESTAS REGRAS DO EVENTO, NÃO PARTICIPE DO EVENTO.

16. Lista de Vencedores Na medida aplicável e legalmente exigida, você pode solicitar uma lista dos vencedores enviando uma carta endereçada e selada contendo a solicitação e o nome do evento para: KRAFTON Legal Department, 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea 06142. A carta deve ter o carimbo postal emitido dentro de seis semanas do fim do Período do Evento aplicável.

Caso tenha algum comentário ou dúvida em relação a estas Regras do Evento, aos Eventos, aos vencedores ou aos prêmios, fale com o Patrocinador na Central de Ajuda do PUBG (support.pubg.com).