

REGLAS DEL EVENTO

NO SE REQUIERE NINGUNA COMPRA NI PAGO PARA PARTICIPAR O GANAR. EN EL CASO DE LOS SORTEOS, LAS PROBABILIDADES DE GANAR DEPENDERÁN DEL NÚMERO TOTAL DE SOLICITUDES DE PARTICIPACIÓN RECIBIDAS. EL EVENTO SERÁ NULO DONDE ESTÉ PROHIBIDO O DONDE SEA NECESARIA LA INSCRIPCIÓN, EL DEPÓSITO DE GARANTÍA O LA LOCALIZACIÓN.

El Evento se rige por estas reglas del evento ("Reglas del evento") y los Términos de Servicio y el Contrato de licencia de PUBG ("[TOS](#)"). Se podrán estipular otros detalles y requisitos importantes, así como otras condiciones para la participación en el Evento, en la página vinculada a estas Reglas del evento (la "Página del evento") y en nuestros canales oficiales de redes sociales, como Discord, Facebook, Instagram, YouTube, X y TikTok. Al enviar una solicitud de participación en el Evento, acepta los términos y las condiciones de participación contenidos en la Página del evento, las presentes Reglas del evento y los Términos del servicio.

1. Patrocinador del evento

El patrocinador de este Evento es KRAFTON, Inc. ubicada en 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seúl, República de Corea 06142 (el "Patrocinador").

2. Criterios para la presentación de participaciones

Las solicitudes de participación deben presentarse de conformidad con las especificaciones detalladas en las Directrices de participación. Las solicitudes de participación deben cumplir con las directrices de la comunidad y los términos del servicio de la plataforma que se utilice para su presentación. Cada participación se vinculará a la persona que la presentó. Se tomará como fecha y hora de registro de cada solicitud de participación la que figure en el momento de su recepción según el horario estándar UTC. El Patrocinador podrá rechazar aquellas solicitudes de participación que, a su exclusiva discreción, infrinjan estas Reglas del evento. Se prohíbe la presentación automática de solicitudes de participación; de igual modo, las solicitudes de participación presentadas mediante dispositivos automatizados no se considerarán válidas.

3. Requisitos para participar. Si las Directrices de la participación requieren la presentación a través de KRAFTON ID, Discord, Steam u otra cuenta, el participante debe ser un miembro

registrado del sistema de esa cuenta. Estas Reglas del evento y las Directrices de participación pueden contener otros criterios de admisión. En el caso de un conflicto sobre un concursante, se considerará como tal al titular autorizado de la cuenta, a la dirección de correo electrónico o al nombre de usuario asociados. Por "titular autorizado" se entenderá la persona física que un proveedor de acceso a Internet, proveedor de servicios en línea, canal de redes sociales u otra entidad responsable de vincular cuentas, direcciones de correo electrónico o nombres de usuario vincule a una determinada cuenta, dirección de correo electrónico o nombre de usuario. Todos los participantes que resulten ganadores deberán acreditar mediante pruebas documentales que son realmente los titulares autorizados. Los participantes que sean menores de edad en su jurisdicción podrán participar con el consentimiento de sus progenitores y siempre que estén dentro del rango de clasificación por edades recomendado para el juego en su región. Si un ganador fuera menor de edad, el Patrocinador se reserva el derecho a exigir que el progenitor/tutor del menor firme un documento de exención/renuncia del premio y una copia de estas Reglas del evento. No podrán participar en el Evento los empleados, directores y ejecutivos del Patrocinador, incluidas sus empresas filiales, ningún agente o terceras entidades que participen en la administración del Evento, ni tampoco sus familiares de primer grado (cónyuges, padres/madres, hermanos/as e hijos/as) u otras personas que convivan en el mismo domicilio.

4. Período del evento. El Evento se realizará durante el Período del evento indicado en las Directrices de participación. El equipo informático del Patrocinador será el dispositivo oficial encargado de controlar la duración del Evento. El Patrocinador podrá rechazar aquellas solicitudes de participación que, a su exclusiva discreción, infrinjan estas Reglas del evento. Las participaciones automáticas están prohibidas.

5. Selección del ganador y notificación

El/los ganadores potencial/es serán seleccionados a través del método especificado en las Directrices de participación. El Patrocinador notificará a los ganadores según se especifique en las Directrices de participación, que pueden incluir mensaje en el juego, mensaje directo o correo electrónico. Dependiendo del Evento, los participantes que residan en determinadas jurisdicciones deben responder, correctamente y sin ayuda, una pregunta de prueba de capacidad matemática con tiempo limitado de respuesta administrada por el Patrocinador antes de ser confirmado como ganador. Los participantes ganadores deberán responder las notificaciones que reciban del Patrocinador y facilitar la información que se

les exija para recibir el premio. De no hacerlo, perderán su derecho sobre el premio y, a discreción del Patrocinador, podrán ser descalificados como ganadores. En el caso de descalificación del ganador, el Patrocinador puede, aunque no está obligado, otorgar el premio a un participante ganador alternativo. El Patrocinador no se responsabilizará de posibles retrasos ni de los casos en que no se reciban o no se entiendan las comunicaciones enviadas o estas Reglas del evento, inclusive cualquier cuenta(s) inactiva(s), problemas técnicos asociados con esta(s) o toda inacción por parte del ganador para controlar debidamente una cuenta. Cuando un participante accede al Evento, acepta que el Patrocinador haga uso de su nombre, fotografía, imagen, voz, opiniones, información, datos biográficos, localidad de nacimiento y jurisdicción de residencia con fines publicitarios y promocionales, sin que le corresponda por ello ninguna compensación adicional, siempre y cuando lo permita la ley. Es posible que el Patrocinador le exija al ganador, o a cualquier otra persona que aparezca en la participación del ganador, que firme una declaración de elegibilidad, de descargo de responsabilidad y/o una autorización de publicidad.

6. Premio(s)

El/los premio(s) disponible(s) para ser otorgado(s) para el Evento es/son el/los que se indica(n) en las Directrices de participación. El/los Premio(s) se distribuirá(n) según se indica en las Directrices de participación, sujeto a la verificación del/de los ganador(es). Salvo observación en contrario en las Directrices de participación, el/los ganador(es) recibirá(n) su(s) premio(s) respectivo(s) por el método indicado en las Directrices de participación, que pueden incluir dentro del juego (p. ej. a través de su correo dentro del juego), o a través de su dirección de correo electrónico registrado. El/los premio(s) quedará(n) sujeto(s) a los términos de la entidad emisora. No se permite la sustitución, cesión, devolución o transferencia de un premio, salvo según lo decida el Patrocinador, quien tiene el derecho y el criterio exclusivo de reemplazar el/los premio(s) por otro de valor similar o superior. LOS IMPUESTOS, ASÍ COMO CUALQUIER OTRO COSTO EN RELACIÓN CON LA ACEPTACIÓN Y EL USO DEL PREMIO, SI LO HUBIERA Y CONFORME LO EXIJA LA LEY, SON RESPONSABILIDAD EXCLUSIVA DEL GANADOR.

Los premios que no se hayan podido entregar o que, según corresponda, no se hayan reclamado en el plazo de quince (15) días desde la fecha de entrega de la notificación se considerarán perdidos. Los premios son intransferibles. No se permitirán sustitutos ni intercambios (inclusive dinero) de ningún premio, con la excepción de que el Patrocinador se reserva el derecho a sustituir un premio por otro. Salvo disposición en contrario establecida en las Directrices de participación, hay un límite de un premio por persona por

Evento. Todos los premios se ofrecen "TAL CUAL SON" y SIN GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, expresa o implícita (incluidas, entre otras, las garantías tácitas de comerciabilidad o adecuación para un determinado fin).

7. Condiciones de participación

Al solicitar su admisión en el Evento, usted acuerda cumplir estas Reglas del evento y aceptar cualquier decisión que el Patrocinador pueda adoptar en torno al Evento, algo que el propio Patrocinador o sus personas designadas podrán hacer a su exclusiva discreción. El Patrocinador se reserva el derecho a anular la solicitud de participación de cualquier participante o ganador, y emprender contra él acciones legales con el alcance máximo que permita la ley si tiene indicios razonables para considerar que ha manipulado el sitio del Patrocinador o el proceso de admisión de participaciones, ha enviado de forma intencionada más solicitudes de participación de las permitidas, ha infringido estas Reglas del evento o los Términos del servicio, o ha demostrado un comportamiento antideportivo o una mala conducta. Hacer trampa o cometer fraude en los sistemas del Evento está estrictamente prohibido y causará la anulación total de la participación en esta y en futuras promociones, además de las correspondientes acciones legales por los daños incurridos, con el alcance máximo que permita la ley.

8. Propiedad intelectual. La titularidad de la propiedad intelectual subyacente y ya existente del participante seguirá perteneciendo al participante, sin perjuicio de los derechos del Patrocinador para reimprimir, mostrar, reproducir, presentar, utilizar y exhibir la solicitud de participación con el propósito de administrar y promover el Evento, y para otros fines publicitarios y de marketing del Patrocinador. Al participar en los Eventos, cada participante concede al Patrocinador una licencia no exclusiva, mundial, totalmente pagada, libre de regalías, perpetua y transferible que incluye el derecho para sublicenciar, reimprimir, mostrar, reproducir, presentar, utilizar, modificar, reformular y exhibir (inclusive el derecho a efectuar obras derivadas de) la solicitud, la información y los materiales que se presenten en relación con los Eventos o con el uso o la recepción del premio, con cualquier fin y en cualquier medio. Cada solicitante participante garantiza que la solicitud, la información y otros materiales que presente son originales y que no violan ni infringen ningún derecho de autor, marca comercial, derechos de privacidad, publicidad, derechos morales u otra propiedad intelectual o derechos adicionales de ninguna persona o entidad, así como tampoco ninguna regla o reglamento. En el caso de que la solicitud de participación, la información o los materiales presentados por un solicitante contengan algún contenido o

elemento que no sea de su propiedad y/o que esté sujeto a derechos de terceros, el solicitante manifiesta que, con anterioridad a la presentación de dicha solicitud, información o materiales, obtuvo cualquier autorización y consentimiento que sea necesario para permitir el uso y la explotación de la solicitud de participación, y de la información y los materiales por parte del Patrocinador en la forma establecida en las Reglas del evento sin que le corresponda por ello una compensación adicional.

Cada participante garantiza y declara lo que sigue para cualquier solicitud de participación y otros materiales e información proporcionada por el participante relacionada con la participación en el Evento ("Contenido del participante"): (a) excepto respecto de la propiedad intelectual del Patrocinador, el Participante posee todos los derechos frente al Contenido del participante y todo Contenido del participante constituye obras de autoría originales del participante; (b) el Contenido del participante no viola ni infringe los derechos de autor, las marcas comerciales u otro derecho de propiedad intelectual de cualquier otra persona o entidad; (c) el Contenido del participante no viola ninguna regla o reglamentación; y (d) el Contenido del participante no contiene información considerada como confidencial por el Participante o cualquier otro tercero. El participante acepta que el Patrocinador tiene derecho a verificar la titularidad y la originalidad de todas las solicitudes de participación. El concursante entiende y reconoce que, en el caso de que una obra presentada sea seleccionada como obra ganadora y de que la titularidad del concursante y los derechos, y la originalidad de la obra no puedan verificarse a satisfacción del Patrocinador o fueran de otro modo no elegibles, el Patrocinador podrá seleccionar un ganador alternativo. Salvo en la medida en que lo prohíba la ley, los participantes renuncian al beneficio de cualquier "derecho moral" u otros derechos similares en cualquier país con respecto al Contenido del participante. Más allá del propósito exclusivo y limitado de participar en los Eventos, estas Reglas del evento no conceden ninguna licencia, permiso ni derecho para usar el contenido del Patrocinador, el contenido del juego ni ningún material protegido con derechos de propiedad intelectual del Patrocinador con ningún otro fin en absoluto.

9. Descargo, renuncia y limitación de responsabilidad. EL PATROCINADOR NO OFRECE DECLARACIONES NI GARANTÍAS DE NINGÚN TIPO, EXPRESAS O TÁCITAS, CON RESPECTO A UN PREMIO O SU PARTICIPACIÓN EN EL EVENTO. CUANDO UN PARTICIPANTE ACCEDE A CUALQUIER EVENTO O RECIBE UN PREMIO, ACEPTE SIMULTÁNEAMENTE EXIMIR Y MANTENER INDEMNE AL PATROCINADOR Y A SUS EMPRESAS DEPENDIENTES, FILIALES, PROVEEDORES, DISTRIBUIDORES, AGENCIAS DE PUBLICIDAD/ORGANIZACIÓN DEL EVENTO, PROVEEDORES DE PLATAFORMAS PARA EL EVENTO, PROVEEDORES DE PREMIO

Y A SUS RESPECTIVAS SOCIEDADES MATRICES, ASÍ COMO A CADA UNO DE LOS CARGOS DIRECTIVOS, CONSEJEROS, EMPLEADOS Y AGENTES DE DICHAS SOCIEDADES (DE FORMA COLECTIVA, "LAS PARTES EXIMIDAS") DE TODA RESPONSABILIDAD FRENTE A CUALQUIER DEMANDA O PRETENSIÓN, INCLUIDAS, ENTRE OTRAS, AQUELLAS POR CAUSA DE LESIONES PERSONALES, MUERTE, O DAÑOS O PÉRDIDAS MATERIALES, QUE PUEDAN DERIVAR DE SU PARTICIPACIÓN EN CUALQUIER EVENTO O DE LA RECEPCIÓN O USO, O USO INDEBIDO DE CUALQUIER PREMIO. LAS PARTES EXIMIDAS NO SE RESPONSABILIZARÁN DE: 1) CUALQUIER INCORRECCIÓN O IMPRECISIÓN EN LA INFORMACIÓN, TANTO SI ES POR CAUSA DEL PARTICIPANTE, UN ERROR DE IMPRESIÓN O CUALQUIER OTRO FALLO EN EL EQUIPO O LOS PROGRAMAS RELACIONADOS, O QUE SE UTILICEN EN UN EVENTO; 2) FALLOS TÉCNICOS DE CUALQUIER CLASE, INCLUIDOS, ENTRE OTROS, FUNCIONAMIENTOS ERRÓNEOS, INTERRUPCIONES O DESCONEXIONES EN LAS LÍNEAS TELEFÓNICAS O EN EL EQUIPO O LOS PROGRAMAS DE LA RED; 3) CUALQUIER INTERVENCIÓN HUMANA NO AUTORIZADA EN CUALQUIER PARTE DEL PROCESO DE PARTICIPACIÓN EN EL EVENTO; 4) CUALQUIER ERROR HUMANO O TÉCNICO QUE PUEDA OCURRIR EN LA ADMINISTRACIÓN DEL EVENTO O EN EL TRATAMIENTO DE LAS SOLICITUDES DE PARTICIPACIÓN; O 5) CUALQUIER LESIÓN O DAÑO PERSONAL, DOCUMENTAL O MATERIAL QUE PUEDA DERIVAR DIRECTA O INDIRECTAMENTE, EN SU TOTALIDAD O EN PARTE, DE LA PARTICIPACIÓN DE UN PARTICIPANTE EN UN EVENTO O DE SU RECEPCIÓN O USO, O USO INDEBIDO DE CUALQUIER PREMIO.

Si por alguna razón se confirma que la solicitud de participación de un participante ha sido eliminada o extraviada debido a un error, o destruida o dañada de otra forma, la única opción de la que dispondrá el participante será presentar una nueva solicitud para participar en ese Evento, teniendo en cuenta que, en el caso de que no fuera posible admitir una nueva solicitud a causa de la interrupción de la totalidad o de una parte del Evento, por la razón que sea, el Patrocinador, a su discreción, podría decidir hacer su selección entre todas las solicitudes válidas recibidas hasta la fecha de la interrupción para otorgar la totalidad o alguno de los premios aquí ofrecidos. En el supuesto de que el Patrocinador se viera impedido para continuar con el desarrollo de uno o más Eventos según se dispone aquí por alguna circunstancia que esté fuera de su control razonable, incluidos, entre otros, incendios, inundaciones, terremotos, explosiones, conflictos laborales o huelgas, actos fortuitos o vandálicos, cualquier ley, ordenanza o reglamento del gobierno local, regional o nacional, u otra causa ajena a su control razonable (cada una de estas circunstancias o sucesos, un "acto de fuerza mayor"), en ese caso, el Patrocinador tendrá derecho a modificar, suspender o cancelar el/los Evento(s). La invalidez o inaplicabilidad de cualquier disposición de estas reglas no afectará a la validez o aplicabilidad de cualquier

otra disposición.

10. Ley aplicable y jurisdicción. Los participantes aceptan someterse a estas Reglas del evento y a las decisiones del Patrocinador, que serán finales y vinculantes a todos los efectos. En la medida en que lo permita la legislación aplicable, estas Reglas del evento y el Evento se regirán e interpretarán con arreglo a las leyes de la República de Corea. Además, se establece que cualquier conflicto que pueda derivar de este Acuerdo o que surja en relación con él deberá resolverse de forma individual, sin que sea posible recurrir a ningún tipo de demanda colectiva y, en última instancia, se solucionará mediante arbitraje por parte del Consejo de Arbitraje Comercial de Corea (KCAB) y según las Normas de Arbitraje Internacional de dicha entidad. El número de árbitros se limitará a uno. La sede legal o el lugar jurídico de los procedimientos de arbitraje será Seúl, República de Corea. El idioma que se usará en el procedimiento arbitral será el inglés. Los recursos a los que podrán optar las partes en relación con cualquier reclamación se limitarán a los daños reales ocasionados; por consiguiente, no tendrán derecho en ningún caso a recuperar daños punitivos, ejemplares, emergentes o fortuitos, lo que incluye los honorarios de letrados u otros gastos derivados de la presentación de una demanda o de la rescisión del presente acuerdo, y tampoco podrán solicitar la reparación judicial ni buscar otra solución de equidad.

11. Información personal. Es posible que los solicitantes deban proporcionar información personal durante el transcurso del Evento, como su nombre de usuario, dirección de correo electrónico, su ID de KRAFTON, información de su cuenta de Steam, su nombre en el juego o sus identificadores en redes sociales. Esta información se utilizará con el fin de promover y administrar los Eventos, contactar a los ganadores, repartir los premios y según de otro modo se indique en la política de privacidad del Patrocinante disponible en <https://krafton.com/privacy-policy/>. Sin perjuicio de los derechos del Patrocinador en virtud de su política de privacidad disponible en el presente en lo que respecta a su uso de la información personal, al participar en un Evento los participantes dan su consentimiento para la recopilación, el uso y el tratamiento de su información personal según se establece en estas Reglas del evento y en la política de privacidad mencionada anteriormente, así como para el tratamiento posterior de la información personal que hayan proporcionado de forma voluntaria al Patrocinador durante su participación en el Evento.

12. Idioma. Estas Reglas del evento pueden ofrecerse en versiones en diferentes idiomas.

No obstante, en caso de conflicto en cuanto a las condiciones estipuladas en las diferentes versiones lingüísticas, prevalecerá la versión en lengua inglesa.

13. Ausencia de vinculación con canales de redes sociales. El Evento no está en modo alguno patrocinado o administrado por ninguno de los canales de redes sociales utilizados en relación con el Evento, ni cuenta con su apoyo.

14. Derechos reservados. El Patrocinador se reserva el derecho a cancelar, modificar o suspender el Evento en caso de trampas u otras circunstancias atenuantes que afecten a la imparcialidad o integridad del Evento. Este derecho queda reservado con independencia de si las circunstancias se deben a un error humano o técnico. Si no fuese posible encontrar una solución para restablecer la integridad del Evento, nos reservamos el derecho a seleccionar a los ganadores de entre todas las solicitudes de participación recibidas antes de proceder a la cancelación, modificación o suspensión de alguno o de la totalidad del Evento.

15. Disposiciones varias. En caso de inconsistencia entre estas Reglas del evento y las Directrices de participación, prevalecerán las Directrices de participación, pero solo en la medida de la inconsistencia. El Patrocinador se reserva el derecho a cambiar estas Reglas del evento en cualquier momento y a su exclusiva discreción, así como a suspender o cancelar cualquier Evento o la participación de un solicitante en el Evento en caso de virus, errores informáticos, intervención humana no autorizada u otras causas fuera del control del Patrocinador que afecten a la administración, la seguridad o el funcionamiento adecuado del Evento, o en el caso de que el Patrocinador fuera incapaz (a su exclusiva discreción) de llevar a cabo el Evento según lo previsto. Los participantes que infrinjan estas Reglas del evento, manipulen el funcionamiento del Evento o presenten una conducta que resulte perjudicial o fraudulenta hacia el Patrocinador, el Evento o cualquier otro participante (según determine en cada caso el Patrocinador a su exclusiva discreción) están sujetos a descalificación del Evento. El Patrocinador se reserva el derecho a vetar a aquellas personas cuya idoneidad esté en entredicho o que hayan sido excluidas o no puedan participar en el Evento por otro motivo. TODAS LAS DECISIONES DEL PATROCINADOR SERÁN DEFINITIVAS. SI NO ESTÁ DE ACUERDO CON LOS TÉRMINOS Y LAS CONDICIONES DE ESTAS REGLAS DEL EVENTO, DEBERÁ ABSTENERSE DE PARTICIPAR EN EL EVENTO.

16. Lista de ganadores En la medida que sea aplicable y legalmente necesario, usted

puede presentar un solicitud para una lista de ganador(es) mediante el envío de una carta estampillada con su dirección y el nombre del Evento a KRAFTON Legal Department, 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seúl, República de Corea 06142. Esta carta debe tener sello postal dentro de 6 semanas del vencimiento del Período del evento para el Evento aplicable. Para comentar algún aspecto o plantear alguna pregunta en relación con estas Reglas del evento, el Evento, los ganadores o los premios, puede contactar al Patrocinador a través del Centro de Ayuda de PUBG (support.pubg.com)