

REGULAMIN WYDARZENIA

UCZESTNICTWO I WYGRANA NIE WYMAGAJĄ ŻADNEGO ZAKUPU ANI PŁATNOŚCI. W LOTERIACH SZANSA NA ZWYCIĘSTWO ZALEŻY OD CAŁKOWITEJ LICZBY OTRZYMANYCH KWALIFIKUJĄCYCH SIĘ ZGŁOSZEŃ. NIE OBOWIĄZUJE TAM, GDZIE JEST TO ZABRONIONE LUB GDZIE WYMAGANA JEST REJESTRACJA, ZABEZPIECZENIE LUB LOKALIZACJA.

Wydarzenie podlega niniejszym zasadom wydarzenia („Zasady wydarzenia”) oraz Warunkom świadczenia usługi i umowie licencyjnej („[WŚU](#)”) dotyczącym gry PUBG. Inne ważne szczegóły i wymagania oraz warunki uczestnictwa w Wydarzeniu mogą być określone na stronie, która prowadzi do niniejszych Zasad wydarzenia („Strona wydarzenia”) oraz za pośrednictwem naszych oficjalnych kont w mediach społecznościowych, takich jak Discord, Facebook, Instagram, YouTube, X i TikTok. Przesyłając zgłoszenie do Wydarzenia, akceptujesz warunki uczestnictwa na Stronie wydarzenia, niniejsze Zasady wydarzenia oraz WŚU.

1. Sponsor wydarzenia

Sponsorem Wydarzenia jest KRAFTON Inc. z siedzibą pod adresem 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seul, Republika Korei 06142 („Sponsor”).

2. Kryteria zgłoszenia

Zgłoszenia należy składać zgodnie ze specyfikacjami określonymi w Wytycznych dotyczących przesyłania zgłoszeń. Zgłoszenia muszą być zgodne z wytycznymi społeczności i warunkami świadczenia usługi platformy używanej do składania zgłoszeń. Każde zgłoszenie jest powiązane z uczestnikiem, który je przesłał. Zarejestrowany czas przesłania zgłoszenia to data i sygnatura czasowa otrzymania zgłoszenia zgodne z czasem UTC. Sponsor może odrzucić wszelkie zgłoszenia, które według jego uznania naruszają niniejsze Zasady wydarzenia. Wysyłanie zgłoszeń automatycznych jest zabronione, a jakiegokolwiek użycie urządzeń automatycznych spowoduje dyskwalifikację.

3. Kwalifikowalność uczestnika. Jeśli Wytyczne dotyczące przesyłania zgłoszeń wymagają przesyłania zgłoszenia za pośrednictwem konta KRAFTON ID, Discord, Steam lub innego konta, uczestnik musi być zarejestrowanym członkiem tego systemu kont. Wszelkie dodatkowe wymagania kwalifikacyjne można znaleźć w niniejszych Zasadach wydarzenia i Wytycznych dotyczących przesyłania zgłoszeń. W przypadku wystąpienia sporu co do

jakiegokolwiek uczestnika upoważniony posiadacz powiązanego konta, adresu e-mail lub nazwy użytkownika zostanie uznany za uczestnika. „Upoważniony posiadacz” to osoba fizyczna przypisana do konta, adresu e-mail lub nazwy użytkownika przez dostawcę dostępu do Internetu, dostawcę usług online, kanał mediów społecznościowych lub inną organizację odpowiedzialną za przypisywanie kont, adresów e-mail lub nazw użytkowników. Każdy potencjalny zwycięzca może zostać zobowiązany do okazania dowodu, że jest upoważnionym posiadaczem. Uczestnicy, którzy są osobami niepełnoletnimi w ich jurysdykcji, mogą uczestniczyć w Wydarzeniu za zgodą rodzica i w zakresie, w jakim mieszczą się w zalecanej klasyfikacji wiekowej gry dla danego regionu. Jeśli zwycięzca jest osobą niepełnoletnią, Sponsor zastrzega sobie prawo do wymagania podpisania oświadczenia o odebraniu/zrzeczeniu się nagrody oraz niniejszych Zasad wydarzenia przez jego rodzica lub opiekuna. Pracownicy, dyrektorzy i członkowie zarządu Sponsora, w tym jego spółek stowarzyszonych, wszelcy przedstawiciele lub podmioty zewnętrzne zaangażowane w administrowanie Wydarzeniem, oraz ich najbliższa rodzina (współmałżonek, rodzice, rodzeństwo i dzieci) oraz członkowie gospodarstwa domowego nie kwalifikują się do udziału w Wydarzeniu.

4. Czas trwania wydarzenia. Wydarzenie odbędzie się w Czasie trwania wydarzenia określonym w Wytycznych dotyczących przesyłania zgłoszeń. Oficjalnym urządzeniem odmierzającym czas Wydarzenia jest komputer Sponsora. Sponsor może odrzucić wszelkie zgłoszenia, które według jego uznania naruszają niniejsze Zasady wydarzenia. Zautomatyzowane zgłoszenia są zabronione.

5. Wybór i powiadomienie zwycięzcy

Potencjalni zwycięzcy zostaną wybrani w sposób określony w Wytycznych dotyczących przesyłania zgłoszeń. Sponsor powiadomi zwycięzców w sposób określony w Wytycznych dotyczących przesyłania zgłoszeń, co może obejmować wiadomość w grze, wiadomość bezpośrednią lub e-mail. W zależności od Wydarzenia, uczestnicy zamieszkali w niektórych jurysdykcjach muszą poprawnie odpowiedzieć, bez pomocy, na ograniczone czasowo pytanie sprawdzające umiejętności matematyczne, zadane przez Sponsora, zanim zostaną uznani za zwycięzców. Zwycięzca musi odpowiedzieć na wszelkie powiadomienia wysłane przez Sponsora, w przypadku których wymagana jest odpowiedź, oraz podać wszelkie żądane informacje, aby otrzymać nagrodę. Brak odpowiedzi spowoduje przepadek nagrody oraz, według uznania Sponsora, dyskwalifikację zwycięzcy. W przypadku dyskwalifikacji zwycięzcy Sponsor może, ale nie musi, przyznać nagrodę innemu zwycięzcy. Sponsor nie

ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek opóźnienia lub brak otrzymania lub niezrozumienia komunikatów lub niniejszych Zasad wydarzenia z jakiegokolwiek powodu, w tym nieaktywnych kont, związanych z nimi trudności technicznych lub braku odpowiedniego sprawdzania przez zwycięzcę dowolnego konta. Przystępując do Wydarzenia, każdy uczestnik zezwala Sponsorowi na wykorzystanie jego imienia i nazwiska, zdjęcia, wizerunku, głosu, opinii, informacji, informacji biograficznych, informacji dotyczących miejscowości zamieszkania i jurysdykcji w celach reklamowych i promocyjnych bez dalszego wynagrodzenia, jeśli jest to dozwolone przez prawo. Sponsor może dodatkowo wymagać od zwycięzcy i innych osób pojawiających się w zgłoszeniu zwycięzcy podpisania oświadczenia o kwalifikowalności, zwolnienia z odpowiedzialności i/lub zgody na upublicznienie.

6. Nagrody

Nagrody dostępne w ramach Wydarzenia są wskazane w Wytycznych dotyczących przesyłania zgłoszeń. Nagrody zostaną przyznane zgodnie z Wytycznymi dotyczącymi przesyłania zgłoszeń, z zastrzeżeniem weryfikacji zwycięzców przez Sponsora. O ile w Wytycznych dotyczących przesyłania zgłoszeń nie zaznaczono inaczej, zwycięzcom zostaną przesłane odpowiednie nagrody w sposób określony w Wytycznych dotyczących przesyłania zgłoszeń, w tym w grze (np. za pośrednictwem poczty w grze) lub za pośrednictwem zarejestrowanego adresu e-mail. Nagrody podlegają warunkom emitenta. Zabronione jest zastępowanie, przydzielanie, zwracanie lub przekazywanie nagród, z wyjątkiem sytuacji określonych przez Sponsora, który ma prawo i wyłączne uznanie do zastąpienia nagród innymi nagrodami o porównywalnej lub większej wartości. **PODATKI I WSZELKIE INNE KOSZTY ZWIĄZANE Z ODBIOREM I WYKORZYSTANIEM NAGRODY, JEŚLI TAKIE ISTNIEJĄ I SĄ WYMAGANE PRZEPISAMI PRAWA, PONOSZĄ WYŁĄCZNIE ZWYCIĘZCY.** Nagrody zwrócone jako niedoręczalne lub, w stosownych przypadkach, nieodebrane w ciągu piętnastu (15) dni od dostarczenia powiadomienia zostaną utracone. Nagrody nie podlegają cesji. Nie są dozwolone żadne zamiany ani wymiany (w tym na gotówkę) jakiegokolwiek nagród, z wyjątkiem tego, że Sponsor zastrzega sobie prawo do zastąpienia nagrody inną nagrodą. O ile w Wytycznych dotyczących przesyłania zgłoszeń nie określono inaczej, na jedną osobę przypada jedna nagroda na Wydarzenie. Wszystkie nagrody są przekazywane w stanie „TAKIM W JAKIM SĄ” i BEZ JAKIEGOKOLWIEK GWARANCJI, wyraźnych lub domniemanych (w tym, bez ograniczeń, dorozumianej gwarancji przydatności handlowej lub przydatności do określonego celu).

7. Warunki uczestnictwa

Przesyłając zgłoszenie do Wydarzenia, wyrażasz zgodę na przestrzeganie niniejszych Zasad wydarzenia i wszelkich decyzji podejmowanych przez Sponsora dotyczących Wydarzenia, które Sponsor lub osoby przez niego wyznaczone podejmą według własnego uznania. Sponsor zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji i ścigania w najszerszym zakresie dozwolonym przez prawo każdego uczestnika lub zwycięzcę, który, w uzasadnionym podejrzeniu Sponsora, manipuluje stroną Sponsora, procesem zgłoszenia, celowo przesyła więcej zgłoszeń niż jest to dozwolone, narusza niniejsze Zasady wydarzenia lub WŚU lub działa w sposób niesportowy lub destrukcyjny. Jakiegokolwiek zwodzenie lub oszukiwanie systemów Wydarzenia jest surowo zabronione i będzie prowadzić do całkowitej dyskwalifikacji zgłoszenia, dyskwalifikacji z przyszłych promocji oraz postępowania sądowego o odszkodowanie od Ciebie w najszerszym zakresie dozwolonym przez prawo.

8. Własność intelektualna. Własność wcześniej istniejącej zasadniczej własności intelektualnej uczestnika pozostaje własnością uczestnika, z zastrzeżeniem praw Sponsora do przedruku, wyświetlania, reprodukcji, wykonywania, używania i eksponowania zgłoszenia w celu administrowania i promowania Wydarzenia oraz w celach marketingowych Sponsora i dla celów reklamowych. Biorąc udział w Wydarzeniu, każdy uczestnik udziela Sponsorowi niewyłącznej, ogólnościowej, w pełni opłaconej, nieodpłatnej, wieczystej, zbywalnej licencji, z prawem do udzielania sublicencji, przedruku, wyświetlania, reprodukowania, odtwarzania, używania, modyfikowania, przerabiania oraz przedstawiania (w tym prawo do tworzenia dzieł pochodnych) zgłoszenia oraz materiałów i informacji przesłanych w związku z Wydarzeniem lub w związku z wykorzystaniem lub otrzymaniem nagrody w dowolnym celu na dowolnym nośniku. Każdy uczestnik niniejszym gwarantuje, że wszelkie zgłoszenia i inne materiały i informacje dostarczone przez uczestnika są oryginalne i nie naruszają ani nie pogwałcają praw autorskich, znaków towarowych, praw do prywatności, reklamy, praw osobistych lub innych praw własności intelektualnej lub innych praw jakiejkolwiek osoby lub podmiotu i nie naruszają żadnych zasad ani przepisów. Jeżeli zgłoszenie lub informacje, lub materiały dostarczone przez uczestnika zawierają jakiegokolwiek materiały lub elementy, które nie są własnością uczestnika i/lub które podlegają prawom osób trzecich, uczestnik oświadcza, że uzyskał, przed złożeniem zgłoszenia i informacji lub materiałów, wszelkie zezwolenia i zgody niezbędne do umożliwienia wykorzystania i użycia wpisu oraz informacji i materiałów przez Sponsora w sposób określony w Zasadach wydarzenia bez dodatkowego wynagrodzenia.

Każdy uczestnik gwarantuje i oświadcza, co następuje, w odniesieniu do wszelkich zgłoszeń oraz innych materiałów i informacji dostarczonych przez uczestnika w związku z udziałem

w Wydarzeniu („Treści uczestnika”): (a) z wyjątkiem własności intelektualnej Sponsora, Uczestnik posiada wszelkie prawa do Treści uczestnika, a całość Treści uczestnika stanowi oryginalne dzieło autorskie Uczestnika; (b) Treści uczestnika nie naruszają praw autorskich, znaków towarowych ani innych praw własności innych osób lub podmiotów; (c) Treści uczestnika nie naruszają żadnych zasad ani przepisów; oraz (d) Treści uczestnika nie zawierają informacji uznawanych za poufne przez Uczestnika lub jakąkolwiek inną osobę trzecią. Uczestnik zgadza się, że Sponsor ma prawo do weryfikacji własności i oryginalności wszystkich zgłoszeń. Uczestnik rozumie i przyjmuje do wiadomości, że w przypadku, gdy zgłoszenie zostanie wybrane jako zwycięskie zgłoszenie, a własność, prawa i oryginalność zgłoszenia nie mogą zostać zweryfikowane w sposób satysfakcjonujący Sponsora lub w jakikolwiek inny sposób nie kwalifikują się do udziału w Wydarzeniu, Sponsor może wybrać innego zwycięzcę. W zakresie dozwolonym przez prawo uczestnicy zrzekają się korzyści wynikających z jakichkolwiek „osobistych praw autorskich” lub podobnych praw w jakimkolwiek kraju („Treści uczestnika”). Z wyjątkiem wyłącznego i ograniczonego celu uczestnictwa w Wydarzeniu, niniejsze Zasady wydarzenia nie udzielają żadnej licencji, pozwolenia ani praw do wykorzystywania treści Sponsora, treści gier ani jakiejkolwiek własności intelektualnej Sponsora w jakimkolwiek innym celu.

9. Wyłączenie odpowiedzialności, zwolnienie z i ograniczenie odpowiedzialności.

SPONSOR NIE SKŁADA ŻADNYCH OŚWIADCZEŃ ANI NIE UDZIELA ŻADNYCH GWARANCJI, WYRAŹNYCH ANI DOROZUMIANYCH, DOTYCZĄCYCH JAKIEJKOLWIEK NAGRODY LUB UDZIAŁU W WYDARZENIU. PRZYSTĘPUJĄC DO WYDARZENIA LUB ODBIERAJĄC JAKĄKOLWIEK NAGRODĘ, KAŻDY UCZESTNIK ZGADZA SIĘ ZWOLNIĆ SPONSORA I JEGO PODMIOTY ZALEŻNE, STOWARZYSZONE, DOSTAWCÓW, DYSTRYBUTORÓW, AGENCJE REKLAMOWE/ORGANIZUJĄCE WYDARZENIE, DOSTAWCÓW PLATFORM OBSŁUGUJĄCYCH WYDARZENIE, DOSTAWCÓW NAGRÓD ORAZ KAŻDĄ Z ICH SPÓŁEK MACIERZYSTYCH, A TAKŻE CZŁONKÓW ZARZĄDU, DYREKTORÓW, PRACOWNIKÓW I AGENTÓW KAŻDEJ Z TYCH SPÓŁEK (ZWANYCH ŁĄCZNIE „ZWOLNIONYMI STRONAMI”) Z WSZELKICH ROSZCZEŃ LUB PODSTAW POWÓDZTWA, W TYM MIĘDZY INNYMI ZA OBRAŻENIA CIAŁA, ŚMIERĆ, USZKODZENIA LUB UTRATĘ MIENIA, WYNIKAJĄCE Z UDZIAŁU W WYDARZENIU LUB OTRZYMANIA LUB NIEWŁAŚCIWEGO WYKORZYSTANIA JAKIEJKOLWIEK NAGRODY. STRONY ZWOLNIONE NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI W NASTĘPUJĄCYCH PRZYPADKACH: (1) WSZELKIE BŁĘDNE LUB NIEDOKŁADNE INFORMACJE WYNIKAJĄCE Z DZIAŁANIA UCZESTNIKÓW, BŁĘDÓW W DRUKU, JAKIKOLWIEK SPRZĘT LUB OPROGRAMOWANIE ZWIĄZANE Z WYDARZENIEM LUB W NIM WYKORZYSTYWANE; (2) WSZELKIEGO RODZAJU AWARIE TECHNICZNE, W TYM MIĘDZY INNYMI AWARIE, PRZERWY

LUB ROZŁĄCZENIA LINII TELEFONICZNYCH, SPRZĘTU LUB OPROGRAMOWANIA SIECIOWEGO; (3) NIEUPRAWNIONA INTERWENCJA CZŁOWIEKA W JAKIEJKOLWIEK CZĘŚCI PROCESU ZGŁOSZENIOWEGO LUB WYDARZENIA; (4) BŁĄD TECHNICZNY LUB LUDZKI, KTÓRY MOŻE WYSTĄPIĆ PRZY ADMINISTROWANIU WYDARZENIEM LUB PRZETWARZANIU ZGŁOSZEŃ LUB (5) JAKIEJKOLWIEK OBRAŻENIA LUB SZKODY NA OSOBACH, DANYCH LUB MIENIU, KTÓRE MOGĄ BYĆ SPOWODOWANE, BEZPOŚREDNIO LUB POŚREDNIO, W CAŁOŚCI LUB W CZĘŚCI, UDZIAŁEM UCZESTNIKA W WYDARZENIU LUB OTRZYMANIEM, WYKORZYSTANIEM ALBO NIEWŁAŚCIWYM WYKORZYSTANIEM JAKIEJKOLWIEK NAGRODY. Jeśli z jakiegokolwiek powodu zostanie potwierdzone, że zgłoszenie uczestnika zostało błędnie usunięte, zagubione lub w inny sposób zniszczone lub uszkodzone, jedynym środkiem zaradczym uczestnika jest przesłanie kolejnego zgłoszenia do Wydarzenia, z zastrzeżeniem, że jeśli nie jest możliwe przyznanie kolejnego zgłoszenia z powodu przerwania Wydarzenia lub dowolnej jego części, z dowolnego powodu, Sponsor, według własnego uznania, może zdecydować się na dokonanie wyboru spośród wszystkich kwalifikujących się zgłoszeń otrzymanych do dnia wycofania się z dowolnej lub wszystkich nagród oferowanych w niniejszym dokumencie. W przypadku gdy Sponsor nie będzie mógł kontynuować któregośkolwiek z Wydarzeń, jak przewidziano w niniejszym dokumencie, z powodu jakiegokolwiek zdarzenia pozostającego poza jego kontrolą, w tym między innymi pożaru, powodzi, trzęsienia ziemi, wybuchu, sporu pracowniczego lub strajku, aktu siły wyższej lub wroga publicznego lub jakiegokolwiek państwowego lub lokalnego przepisu prawa, nakazów, regulacji lub innych przyczyn, nad którymi Sponsor nie ma uzasadnionej kontroli (każde zdarzenie lub zdarzenie związane z „siłą wyższą”), Sponsor ma prawo do modyfikacji, zawieszenia lub zakończenia Wydarzenia. Nieważność lub niewykonalność któregośkolwiek z postanowień niniejszych zasad nie ma wpływu na ważność lub wykonalność jakiegokolwiek innego postanowienia.

10. Prawo właściwe i jurysdykcja. Uczestnicy wyrażają zgodę na przestrzeganie niniejszych Zasad wydarzenia oraz decyzji Sponsora, które są ostateczne i wiążące pod każdym względem. W zakresie dozwolonym przez obowiązujące prawo, niniejsze Zasady wydarzenia i Wydarzenie podlegają i będą interpretowane zgodnie z prawem Republiki Korei, a wszelkie spory wynikające z niniejszej Umowy lub z nią związane będą rozstrzygane indywidualnie, bez uciekania się do jakiegokolwiek formy pozwu zbiorowego oraz ostatecznie rozstrzygane w drodze arbitrażu przez Koreańską Radę Arbitrażu Handlowego („KCAB”) zgodnie z Międzynarodowymi Zasadami Arbitrażu Koreańskiej Rady Arbitrażu Handlowego. Liczba arbitrów wynosi jeden. Siedzibą lub miejscem prawnym postępowania arbitrażowego będzie Seul w Republice Korei. Językiem postępowania arbitrażowego będzie język angielski.

Zadośćuczynienie za jakiegokolwiek roszczenie jest ograniczone do rzeczywistych szkód i w żadnym wypadku żadna ze stron nie będzie uprawniona do dochodzenia odszkodowania za straty moralne, odszkodowania za szkody wynikowe lub przypadkowe, w tym honorariów adwokackich lub innych podobnych kosztów związanych z wniesieniem roszczenia, ani do unieważnienia tego porozumienia lub ubiegania się o wydanie nakazu sądowego lub innego sprawiedliwego zadośćuczynienia.

11. Dane osobowe. W trakcie trwania Wydarzenia uczestnicy mogą być zobowiązani do podania danych osobowych, takich jak nazwa użytkownika, adres e-mail, KRAFTON ID, informacje dotyczące konta Steam, pseudonim w grze i/lub informacji związanych z ich kontami w mediach społecznościowych. Informacje będą wykorzystywane do promowania Wydarzenia i administrowania nim, skontaktowania się ze zwycięzcami, dostarczenia nagród oraz w inny sposób określony w polityce prywatności Sponsora dostępnej pod adresem <https://krafton.com/privacy-policy/>. Bez ograniczania praw Sponsora wynikających z Polityki prywatności dostępnej tutaj, w odniesieniu do wykorzystania danych osobowych, biorąc udział w którymkolwiek Wydarzeniu, uczestnicy wyrażają zgodę na zbieranie, wykorzystywanie i przetwarzanie ich danych osobowych zgodnie z niniejszymi Zasadami wydarzenia i Polityką prywatności, o których mowa powyżej, a także na dalsze przetwarzanie danych osobowych dobrowolnie przekazanych Sponsorowi podczas udziału uczestnika w Wydarzeniu.

12. Języki. Niniejsze Zasady wydarzenia mogą być sporządzone w wielu wersjach językowych. W przypadku sporu co do warunków różnych wersji językowych, pierwszeństwo ma wersja angielska.

13. Brak powiązania z kanałami mediów społecznościowych. Niniejsze Wydarzenie nie jest w żaden sposób sponsorowane, wspierane, administrowane ani powiązane z jakimkolwiek kanałem mediów społecznościowych używanym w związku z tym Wydarzeniem.

14. Prawa zastrzeżone. Sponsor zastrzega sobie prawo do anulowania, zmiany lub zawieszenia Wydarzenia w przypadku oszustwa lub innych okoliczności, które mogą mieć wpływ na uczciwość lub integralność Wydarzenia. Prawo to jest zastrzeżone bez względu na to, czy takie okoliczności są spowodowane błędem ludzkim czy technicznym. Jeśli nie można znaleźć rozwiązania, które przywróciłoby integralność Wydarzenia, zastrzegamy

sobie prawo do wybrania zwycięzców spośród wszystkich kwalifikujących się zgłoszeń otrzymanych przed anulowaniem, zmianą lub zawieszeniem Wydarzenia.

15. Różne. W przypadku niespójności między niniejszymi Zasadami wydarzenia a Wytycznymi dotyczącymi przesyłania zgłoszeń, Wytyczne dotyczące przesyłania zgłoszeń będą miały pierwszeństwo, ale tylko w zakresie tej niespójności. Sponsor zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszych Zasad wydarzenia w dowolnym momencie według własnego uznania oraz do zawieszenia lub anulowania Wydarzenia lub udziału w nim dowolnego uczestnika, jeśli wirusy, błędy, nieupoważniona interwencja człowieka lub inne przyczyny pozostające poza kontrolą Sponsora wpłyną na administrację, bezpieczeństwo lub prawidłowy przebieg Wydarzenia lub jeśli Sponsor w inny sposób (według własnego uznania) nie będzie w stanie przeprowadzić Wydarzenia zgodnie z planem. Uczestnicy, którzy naruszają niniejsze Zasady wydarzenia, manipulują przebiegiem Wydarzenia lub dopuszczają się jakichkolwiek zachowań, które są szkodliwe lub nieuczciwe wobec Sponsora, Wydarzenia lub jakiegokolwiek innego uczestnika (w każdym przypadku określonym według wyłącznego uznania Sponsora), podlegają dyskwalifikacji z udziału w Wydarzeniu. Sponsor zastrzega sobie prawo do zablokowania dostępu dla osób, których kwalifikacja jest kwestionowana lub które zostały zdyskwalifikowane lub w inny sposób nie kwalifikują się do udziału w Wydarzeniu. WSZYSTKIE DECYZJE SPONSORA SĄ OSTATECZNE. JEŚLI NIE ZGADZASZ SIĘ Z WARUNKAMI NINIEJSZYCH ZASAD WYDARZENIA, NIE BIERZ UDZIAŁU W WYDARZENIU.

16. Lista zwycięzców. W zakresie, w jakim ma to zastosowanie i jest wymagane przez prawo, uczestnik może przesłać prośbę o udostępnienie listy zwycięzców, wysyłając na adres KRAFTON Legal Department, 231, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seul, Korea Południowa 06142 list z własnym adresem i pieczętą, zawierający prośbę oraz nazwę Wydarzenia. List ten musi zostać wysłany z datą stempla pocztowego w ciągu 6 tygodni od upływu Czasu trwania wydarzenia dla danego Wydarzenia.

Wszelkie uwagi lub pytania dotyczące niniejszych Zasad wydarzenia, Wydarzeń, zwycięzców lub nagród można kierować do Sponsora, wysyłając prośbę za pośrednictwem naszej strony pomocy wsparcia PUBG: (support.pubg.com).